



Informazioni di Gioco

La Corona di Aston

## Open World di Aston Crown

Aston Crown è un open world che punta a dare massima libertà ai giocatori, per tale motivo è possibile, con le proprie azioni, influenzare in maniera diretta il corso degli eventi. Sei tu a decidere quanto vuoi essere coinvolto e il tipo di gioco che preferisci, che sia più di intrigo, di combattimento o di spasso.

## Inizio del Gioco

Al momento del "Game-on" (2 giugno ore 17) sarà richiesto ad ogni giocatore di farsi trovare nella propria Alleanza, selezionata in fase di registrazione biglietto (al netto di variazioni concordate con lo staff), per poter dare il via all'evento. E' molto importante essere presenti in quel momento per non perdere nulla della trama e conoscere i propri compagni d'arme.

## La Player Bag

Al tuo arrivo al Desk di registrazione biglietto ti sarà consegnata la "Player Bag". La Player Bag è una piccola sacchetta dove ogni giocatore dovrà conservare esclusivamente il materiale di gioco e solo ciò che è al suo interno potrà essere depredata (ma non la bag stessa, che dovrà rimanere sempre al giocatore). Nel caso di un volume di oggetti in gioco che superano la capienza della Player Bag, sarà all'onestà del giocatore consegnare le eccedenze non conservate nella stessa. Dovrai portarla con te durante tutto l'evento.

Al suo interno ci saranno:

- **3 Astoni:** La moneta corrente nelle terre di Kandolian, con cui potrai effettuare ogni tipo di scambio commerciale in gioco
- **Documento di identità del tuo personaggio in gioco:** Non è la scheda personaggio (nel gioco di Aston Crown non esiste la scheda personaggio). Scoprirai gli utilizzi di questo documento nei paragrafi "TAGLIE" e "RECLAMARE IL TUO TITOLO NOBILIARE"

Come depredatare un giocatore degli averi all'interno della player bag: se la vittima è un personaggio "KO" l'aggressore dovrà simulare di frugare il cadavere mentre la vittima dovrà facilitare l'accesso alla propria player bag (eventualmente consegnandola lui stesso). Non potrà MAI essere sottratta l'intera player bag, ma solo il suo contenuto.

## Reclamare il tuo titolo nobiliare

Appena cominciato il gioco, verrà richiesto dai capi delle Alleanze se nel proprio schieramento ci sono dei nobili. Qualunque giocatore voglia reclamare un Rango dovrà presentarsi, insieme al proprio seguito, al cospetto del Capo della propria Alleanza, il quale gli conferirà un titolo adeguato e la garanzia di un seggio al “Consiglio Strategico” (come descritto per esteso nel Regolamento, sezione “Rango”).

## Mappa strategica

Tutte le Alleanze vorranno espandere la propria sfera di influenza sulle terre di Kandolian, ma tutto ciò ha un costo. Raccogli legno, pietra e minerali per mantenere il tuo esercito e le tue fortificazioni intatte. Ogni giornata la tua Alleanza avrà a disposizione tre “Spedizioni” determinate dal Consiglio Strategico (entro le ore 20 di ogni giorno dovranno essere dichiarate, in presenza di un Messaggero del Fato, le tre mosse “Spedizione” del giorno successivo). Queste decisioni influenzeranno il tipo e numero di combattimenti che dovrà affrontare la tua fazione.

Le risorse però scarseggiano e non sarà sempre facile ottenerle, potresti avere incontri inattesi con altre alleanze che vogliono reclamare quelle terre oppure tribù indigene che difendono il loro territorio.

Ricorda che le risorse non sono un numero su pergamena, ma dovrai fisicamente raccoglierle e portarle al tuo accampamento.

Ignorare la mappa strategica potrebbe avere delle pesanti conseguenze sulla tua Alleanza, ad esempio non avere abbastanza legno o pietra potrebbe causare una breccia nelle vostre mura.

## Raccolta degli oggetti di gioco

Il mondo di Aston sorge sulle rovine di un'antica civiltà che in eredità ha lasciato molti oggetti, alcuni saranno utili per i tuoi scopi, ma la maggior parte farà soltanto bella figura sul tuo caminetto. Trova le persone che ti chiederanno specifici oggetti per delle “Missioni di raccolta” (piante, parti di creature leggendarie o altri gingilli) e consegnali, il tuo tempo ed impegno verrà ricompensato.

Gli oggetti di gioco saranno sempre riconoscibili, pertanto non ti verrà MAI richiesto di danneggiare la flora del parco o manomettere elementi archeologici.

Le ricompense per le “missioni di raccolta” spaziano dal denaro ad altri oggetti di gioco, come Vim (Descritti in Appendice 4 del Regolamento), Unica (Descritti nella sezione “Rituali” del regolamento) o artefatti.

Stai attento però, non tutte queste missioni sono semplici come sembrano, in alcune di esse avrai bisogno di compagni a guardarti le spalle.

## Taglie

Non hai mai sopportato tuo cognato? Oppure l'erba del tuo vicino è troppo più verde della tua? Ora puoi mettere una taglia sulla sua testa. All'interno del mondo di gioco di Aston Crown potrai scoprire che è possibile sia mettere una taglia su qualcuno, sia reclamarne una per un lauto compenso. Scoprirai in gioco che in alcuni luoghi sarà possibile richiedere o reclamare delle taglie, luoghi dove probabilmente non vorresti recarti da solo.

Per riscuotere una taglia, dovrai uccidere il malcapitato e recuperare il suo "documento di identità del personaggio" (descritto nel paragrafo "La player bag"). Una volta consegnato a chi di dovere, potrai reclamare il pagamento.

Se il malcapitato questa volta sei tu, potrai andare a recuperare il tuo "documento di identità del personaggio" presso il Messaggero del Fato della tua Alleanza, dal giorno successivo.

## Combattimento e deroghe al regolamento

Come tutte le attività di Aston Crown, il combattimento non è obbligatorio ma è comunque parte integrante del gioco. Tutti i dettagli sono riportati nel paragrafo "Combattimento" del Regolamento presente sul sito.

Nei duelli individuali e estemporanei valgono le stesse regole delle battaglie. Sono vietati i combattimenti a mani nude a meno che i giocatori non si accordino prima informando l'organizzazione, rimanendo ovviamente nel campo della simulazione e dell'interpretazione della lotta.

Possono andare in deroga alcune regole di combattimento per piccoli scontri (meno di 20 persone coinvolte), in accordo con lo staff e tutti i partecipanti, sempre in sicurezza e volti ad offrire un maggiore impatto scenico e realismo nello scontro (ad esempio si potrebbe concordare la possibilità di avere un contatto tra scudi o definire delle modalità di carica).

## Abilità e crescita del personaggio

In Aston Crown non esistono abilità o skill di gioco, dovrai fare affidamento sulle tue capacità nel combattimento o nell'interpretazione, facendo riferimento al pilastro "la narrazione è vietata: credi solo a ciò che vedi".

I vincoli legati all'utilizzo di equipaggiamento o al possesso di abilità arcane sono pochissimi e dipendono esclusivamente dalla propria vocazione (vedi la voce "Vocazioni" del regolamento completo), per il resto la crescita del personaggio dipenderà esclusivamente dalle tue capacità.

Come migliorare? Siamo dell'idea che per migliorare in qualcosa di tangibile non occorra altro che tanta pratica ed un buon insegnante, per questo saranno disponibili per i giocatori corsi di Spada dalla "Sala d'arme Achille Marozzo" oppure corsi di arceria e altro ancora. Interagisci anche con gli altri giocatori di Aston Crown, apprendi da loro e affina le tue tecniche.